

Clasificación Económica	Descripción Clasificación Económica	Previsiones Iniciales	Previsiones totales	Derechos Reconocidos Netos	Recaudación Líquida
32900	FOTOCOPIAS Y REPRODUCCIONES FOTOGRÁFICAS	20.000,00	20.000,00	17.472,42	17.472,42
32901	TASAS ESPACIOS MUSEÍSTICOS, VISITAS EXP. Y ESP. CULTURALES	1.100.000,00	1.100.000,00	211.639,31	203.568,76
34400	BIENAL, LOPE DE VEGA, ALAMEDA Y OTRAS ACTIV. CULTURALES	1.500.000,00	1.500.000,00	777.997,25	523.232,55
34401	ENTRADAS FESTIVAL DE CINE EUROPEO	0,00	0,00	0,00	0,00
36000	REVISTAS Y PUBLICACIONES	15.000,00	15.000,00	4.893,77	4.893,77
38900	OTROS REINTEGROS DE OPERACIONES CORRIENTES	0,00	0,00	11.404,23	11.404,23
39300	INTERESES DE DEMORA	0,00	0,00	0,00	0,00
39903	CONVENIOS DE PATROCINIO	300.000,00	300.000,00	90.000,00	90.000,00
40000	AYUNTAMIENTO PARA ATENCIONES CORRIENTES	12.463.923,28	12.463.923,28	12.463.923,28	12.463.923,28
41000	TRANSFERENCIAS ENTRE ORGANISMOS AUTÓNOMOS	0,00	0,00	0,00	0,00
42090	OTRAS TRANSFERENCIAS DE LA ADMINISTRACIÓN GENERAL DEL ESTADO	0,00	0,00	0,00	0,00
42190	DE OTROS ORGANISMOS AUTÓNOMOS Y AGENCIAS	88.000,00	88.000,00	193.500,00	193.500,00
45100	DE OTROS ORGANISMOS AUTÓNOMOS Y AGENCIAS CCAA	40.000,00	40.000,00	20.000,00	20.000,00
49100	UE. DEL FONDO DE DESARROLLO REGIONAL	0,00	0,00	122.079,12	122.079,12
49700	UNION EUROPEA. FESTIVAL CINE	0,00	0,00	88.200,00	88.200,00
49701	UNIÓN EUROPEA. PROYECTO INTERREG	0,00	0,00	0,00	0,00
52000	INTERESES DE DEPOSITOS	0,00	0,00	178.181,80	178.181,80

Clasificación Económica	Descripción Clasificación Económica	Previsiones Iniciales	Previsiones totales	Derechos Reconocidos Netos	Recaudación Líquida
55000	CONCESIONES ADMINISTRATIVAS	100.000,00	100.000,00	0,00	0,00
70000	TRANSFERENCIAS DE CAPITAL DEL AYUNTAMIENTO	0,00	0,00	0,00	0,00
70001	Adquisición Casa Natal Luis Cernuda	0,00	173.533,00	0,00	0,00
87000	Para gastos generales.	0,00	3.367.489,35	0,00	0,00
87010	Para gastos con financiación afectada.	0,00	0,00	0,00	0,00
91100	Préstamos recibidos a l/p de entes del sector público.	0,00	0,00	0,00	0,00